<u>Visual Studio 2015 사용법</u>

작성일 : 2019.02.

* 아우누리의 교내인증 소프트웨어 란에서 다음의 파일 다운로드

VS2015PRO_KR.zip

- * 압축풀기한 후, 설치
- * 바탕화면의 아이콘 실행
- * 혹, 실행시 라이선스 화면 나타나면

Visual Studio에 로그인	🔀 Visual Studio
Visual Studio에서는 프로젝트를 계획하고, 팀과 공동 작업을 수행 하고, 어디서든 온라인으로 코드를 관리할 수 있습니다.	Professional 2015
자세히 Azure 크레딧 사용을 시작하고, 개인 Git 리포지토리에 코드를 게 시하고, 설정을 동기화하고, IDE 잠금을 해제하려면 로그인합니다. 로그인()) 계정이 없으세요? 등록	라이선스: 30일 평가판(평가 목적으로만 사용) 평가 기간이 종료되었습니다. 전 평가판이 만료되었습니다. 평가판을 연장하거나 온라인 계정 이나 제품 키를 사용하는 라이선스를 구매하려면 로그인하십 시오.
	업데이트된 라이션스 확인
모든 계정	라이선스를 다운로드할 수 없습니다. 네트워크 연결이나 프록시 설정을 확인하세요.
계정 추가	제품 키로 잠금 해제
	Exit Visual Studio

초기화면에서 제품 키로 잠금 해제 클릭하여 다음의 제품키 입력 (제품키는 다운로드받은 파 일 내부에 VS2015.txt 파일로 제공)

VS2015 제품키 : QMNH9-9QPXV-7GMK2-V9BQD-Y4G3M

* 초기화면



1) 프로젝트 열기

-시작 페이지의 '새 프로젝트...' 클릭

-혹은, 메뉴의 파일-새로만들기-프로젝트를 선택

새 프로젝트						?	\times
▷ 최근 항목		.NET Fr	amework 4.5.2 · 정렬 기준: 기본값	• II' 🗉	설치된 템플릿 검색(Ctrl+E)		ρ.
 성지용 성지용 양공원 Visual C++ Windows ATL CLR 일반 MFC 테스트 Win32 물랫동 27 Extensibilit 다른 언어 기타 프로젝트 	y 형식		Win32 큰을 응용 프로그램 Win32 큰을 응용 프로그램 Win32 프로젝트 빈 프로젝트 민 프로젝트 미이크파일 프로젝트	Visual C++ Visual C++ Visual C++ Visual C++ Visual C++	일처럼 성출것 (라니(LINFE)) 형식: Visual C++ Win32 은 응용 프로그램 책트입니다.	을 만드	는 프로
생물	test D:#BSM540#		<u>온라입으로 전황하거나 삠플릿을 찾으려</u> 다	전 여기를 운력하세요 <u>.</u>	창아보기(๓)		
술루션 이름(<u>M</u>):	test				 < ······· ○ 순루션용 디랙터리 만들기(○ 소스 제어에 추가(U) 확인 	D)	1소

프로젝트 열기 초기화면

-좌측창에서 Visual C++ 선택 확인 -우상단창에서 Win32 콘솔 응용 프로그램 -하단창에서

응용프로그램 설정 화면

~ 여전 대용→ 마정 위소 다음 버튼 클릭

Win32 응용 프로그램 마법사 시작

현재 프로젝트 설정은 다음과 같습니다.

현재 설정을 적용하려면 아무 창에서나 **마침을 클**릭하십시오.

프로젝트를 만든 다음 readme.txt 파일에서 해당 프로젝트의 기능 및 생성되는 파일에 대한 정보를 볼 수 있습니다.

콘솔 응용 프로그램

확인버튼 클릭

Win32 응용 프로그램 마법사 - test

개요 응용 프로그램 설정

이름 : test // 프로젝터 이름, 컴파일시 실행파일명



? ×

-찾아보기 버튼 클릭하여 D:\에서 BSM540 폴더 생성한 상태

위치 : D:\BSM540 //소스파일 저장 위치 (찾아보기 버튼 클릭하여 D:\에서 BSM540 폴더 생성한 후, 선택)

Win32 응용 프로그램 마법사 - 1	test 그램 설정		?	×
개요 용용 프로그램 설정	응용 프로그램 종류: · Windows 응용 프로그램(W) · 콘운 응용 프로그램(C) · Du(D) · 정적 라이브리리(S) · 주가 음산: · 전 번 프로젝트(C) · 네 린 프라필일 취석(P) · 이 리티 코파일일 취석(P) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	공용 헤더 파일 추가 대상: [ATL(A) [MFC(M)		
		< 이전 다음 > 마침	취실	5

콘솔 응용프로그램 선택확인 및 추가 옵션에서 빈 프로젝트 체크 마침 버튼 클릭

* 프로젝트 생성 후의 화면상태

test - Microsoft Visual Studio	₹2 ₽	빠른 실행(Ctrl+Q)	- 0	×
파일() 편집() 보기() 프로젝트() 일드(8) 디버그(2) 팀(M) 도구() 테스트(5) 분석(N) 참(W)	도용말(비)		로그인	
이 · 이 🚯 · 🏩 🔐 🎐 · 연 · 연 · Debug · 🗴 🕫 · 🕨 로컬 Windows 디버커 · 자동	* 🌮 🛫			
술루션 탐색기 × 쿠 ×				놑
00000-50				ų.
· 솔루션 탐색기 검색(Ctri+) ₽ -				
😡 솔루션 'test' (1개 프로젝트)				ю
🔺 💽 test				4
6 # 점소 2 외분 중속성				7
🚚 리소스 파일				3
·····································				
· 이너 파일				
· 순덕			• # ×	
문력 모기 전력(b): · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	47 🔛			
술루 글래 속성 김 담				
준비 			↑ 게시	

좌측창인 솔루션 탐색기에 test 프로젝트 등록된 것을 확인

* 소스파일 작성

-솔루션 탐색기 test - 소스 파일 항에서 마우스우버튼클릭 - 추가 - 새항목을 클릭 -혹은, 파일 - 새로만들기 - 파일 - Visual C++을 클릭

다음의 화면에 우상단창에서 C++파일(.cpp) 선택한후, 하단창의 이름에 test.c로 입력한다. (반드시 .c확장자까지 작성할 것!!!!)

새 항목 추가 - test						?	×
◢ 설치됨		정렬 기준: 기본값	• # E		설치된 템플릿 검색(Ctrl+E)		ρ.
 ✓ Visual C++ 코드 데이터 리소스 Web 유틸리티 속성 시트 HLSL 그래픽 		C++ 파일(cpp) ┣,** 의더 파일(P)		Visual C++ Visual C++	형식: Visual C++ C++ 소스 코드를 포함하; 다.	는 파일을 '	만듭니
▶ 온라인							
015/00-	main c	온라인으로 전환하/	거나 빔플릿을 찾으려면 여기	을 굴릭하세요.			
el tiny.	Dull PSN4540Wtactt	litertill.			た01日71/00		
TANU	D.WD3WJ40Wtest	WIESLW			추가(<u>A</u>)	취소	2

추가 버튼클릭

* 소스파일 추가 후의 화면

▶월 test - Microsoft Visual Stud 파일(F) 편집(E) 보기(V) 3 ※ ○ - ○ 한 - 일 월 같	dio 프로젝트(P) 빌드(8) 디버그(D) 팀(M) 및 ♡ - ♡ - │ Debug - ↓ x86	도구(打) 테스트(▶ 로컬 Window	(S) 분석(N) 경 ws디버거 + <mark>자동</mark>	양(W) 도움말(H) • <mark>후</mark>	- 1 1 3 3	 문 빠른 실행(Ctrl+) 지 지 지 : 	ວ. ,	• 💶 🖬	×
출주전 등색기 준석(LTH / 2 색도) ● · 5 # ● · 0 · 0 · 5 # ● ● · 1 · 0 · 1 · 0 · ● ● · 1 · 0 · 1 · 0 · ● ● · 1 · 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · ● ● · 1 · 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · • 0 · • · 0 · • 0 · • • 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · • 0 · ● · 1 · 0 · • 0 ·	manc, + × Sitest 1 100 % - +	-	(전역 범위)						서버림색기 도구상자 속성
	출력							÷ џ ×	
	출력 보기 선택(<u>S</u>):		• =	다 같 같 같					
슬루 클래 숙성 팀 탐									
준비				문자: 1					

솔푸션탐색기-소스파일항에 main.c 등록확인, 우상단창에 test.c 소스편집창나타남 확인

* 소스 작성

int void

#include <stdio.h>

"Hello\n\n"
return
I

소스작성 후의 상태

test - Microsoft Visual Stud	lio						▼2 2 빠른 실행(Ctrl+Q)	Q	- 0	×
파일(F) 편집(E) 보기(V) 프	프로젝트(P) 빌	(드®) 디버그(D) 팀(M) 도	구(1) 테스트	(5) 분석(N)	창(W) 도용말(H)				로그인	
0 • 0 🚯 • 😂 😫 🔐	2.6.1	Debug • x86 •	▶ 로컬 Windo	ws 디버거 + 자동	· · ·	- 🖬 👘 🗍	표 🥶 📕 위 위 위 및 🖕			
술루션 탐색기 ▼ 쿠 ×	main.c* 🕫	×								- 높
000 0-50	🐴 test		-	(전역 범위)			 Ø main(void) 			• 👳
슬루션 탐색기 검색(Ctrl+;) 🔎 -	1	#include <stdio.h></stdio.h>								- 2
🐻 승루선 'test' (1개 프로젝트)	2	-int main(unid) f								1
4 🕤 test	3	nrintf("Hello	\n\n");							ě
 ····································	5	printing research	and h							4
📁 리소스 파일	6	return 0;								ő
 ▲ 소스 파일 b. te main c 	7	}								1
📁 헤더 파일										1.
										1
										-
	100 % • 4								- F.	
	술력								- 4 ,	*
	출력 보기 선	(택(S):		• 1	1월 월 월 韓					
										Ľ.
술루 글래 숙성 김 당										Ľ.
帝坦			8 :7	95.2	문자 2	INS			♠ 71.0	
And a second sec				0000	\$1.00	allo.			a collect	

메뉴에서, 파일 - main.c 저장 클릭 혹은, 작은 디스크 아이콘 클릭하여 저장

* 컴파일 -메뉴에서, 빌드 - 솔루션 빌드를 클릭 -혹은, 단축키 F7 누름

빌드후의 화면



우하단창에 빌드 결과 보임(문법적 오류가 없으면 성공 1 실패 0으로 나타남.....)

```
* 실행
-메뉴에서, 디버그 - 디버그하지 않고 시작 클릭
-혹은, 단축키 Ctrl-F5
```

: 실행결과 화면



* 실행결과 화면을 눈으로 확인할 수 없을 경우 해결법

main() 함수 내 반환문 직전에 혹은 반환문 없는 경우 마지막 문장으로 getchar(); 문장을 위치시킴 이는 자판입력 받을 때까지 대기하므로, 이전의 실행결과를 출력한 상태에서 멈춘것처럼 보 인다.

다음의 방법으로 확실하게 해두자.

다음 화면과 같이 프로젝트 이름에 마우스 위치하고, 우클릭하여 속성 선택하면 서브화면이 나타남

test - Microsoft Visual Stuc	lio			▼ 문 빠른 실행(Ctrl+	0) P = 🗆 X
파일(F) 편집(E) 보기(V) 프	프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D)	팀(<u>M</u>) 도구(<u>1</u>) 테스트(<u>S</u>) 분석(<u>1</u>	Ŋ) 창(₩) 도움말(H)	lan Karan lan or lan ar ar ar	로그인 🎦
0-0 8-20	⊃ - (- Debug - x86	▼ 로컬 Windows 니버거 ▼	사용 🔹	<mark>≫</mark> - ∰ 12 12 ■ 14 14 14 -	*
· 순루선 탐색기 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	test.c* + × test 1 #include <sto< td=""><td>✓ (전역 범4 lio.h></td><td>위)</td><td>• 😡 main(void)</td><td>· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·</td></sto<>	✓ (전역 범4 lio.h>	위)	• 😡 main(void)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
로구 한 김 국가 김 국(CDIF,) / 및 술루션 'test' (1개 프로젝트) ▲ 한 test	2 3 ⊑int main(void)	() ()			н 5-
 *** 참조 *** 외부 종속성 **** 리스스 파인 	test 속성 페이지	o		? ×	۲ ه
↓ ····································	구성(C): 활성(Debug)	✓ 플랫폼(P): 활성(Win32)		~ 구성 관리자(O)	201 22
₩ 위대 파일	 구성 속성 	하위 시스템 필요한 최소 버전 컵 예약 크기 신택 예약 크기 스택 예약 크기 근 루 소소 처리 티미널 서비 C이에서 스럽 실행 네트 위크에서 스탑 실행 드리이버	야니요 아니요 설정 안 함		- # X
파일은 편집(보기) 		하위 시스템 /SUBSYSTEM 옵션을 사용하면 운영 체	에제에서 .exe 파일을 실행	하는 방법을 지시할 수 있습니다. 선택한 하위 시스	
				확인 취소 적용(A)	
<u> </u>		रू.7 २ ।7	무자는 4	IMS	↑ 71.1 ▲
이 아이는 아이 소재를 제조해서 많		E. /	是"雪香"加		1 (10) -

서브화면의 좌측창 링커 - 시스템을 선택하면 우측창처럼 나타남

a 18 1910				
1성(C): 활성(Debug)	✓ 플랫폼(P): 활성(Win32)	×	~ 구성 관리	자(O)
 구성 속성 일반 디타킹 VC++ 디科티리 VC++ 정거 일반 미니레스트 파일 디바킹 시스템 최적화 포함 IDL Windows 메타테이터 고함 모든 옵션 정강 ▷ 재나피스트 도구 ▷ 재나피스트 도구 ▷ 재나피스트 도구 ▷ 있다. 문서 생성기 ▷ 있는 이번트 ▷ 사용자 지정 빌드 단계 ▷ 코트 분석 	하위 시스템 필요한 최소 버전 힘 예약 크기 팀 키밋 크기 스택 예약 크기 근 주소 처리 티미날 서버 CD에서 스왑 실행 트라이버 드라이버	아니요 아니요 설정 안 함		
	하위 시스템 /SUBSYSTEM 옵션을 사용하면 운영 차	에제에서 .exe 파일을 실행하는 방법을 지시할 수 있습니	니다. 선택한 하위	레 <mark>시</mark> 스
		80 11		S(A)

우측 창의 하위시스템 항목에 목록버튼눌러 콘솔(.....) 항을 선택하고 적용후 확인.

구성(C): 활성(Debug)	✓ 플랫폼(P); 활성(Win32)		~	구성 관리자((0)
 → 구성 속성 일반 디버깅 VC++ 디텍티리 VC++ 링커 일반 입력 미니페스트 파일 미니페스트 파일 	학원 시스템 필요한 최소 버전 현 예약 크기 철 커밋 크기 스택 헤맞 크기 스택 커밋 크기 근택 커밋 크기 근택 커밋 크기 Cip에서 스럽 실행	큰숲(/SUBSYSTEM:CONSOLE) 아니요			~
시스템 최적화 포함 IDL Windows 메타데이터 고급 모든 용선 명령출 ▷ 매니페스트 도구 ▷ XML 문서 생성기 ▷ 찾아보기 정보 ▷ 찾아보기 정보 ▷ 찾아보기 정보 ▷ 사용자 지정 보드 단계 ▷ 코드 분석	네트워크에서 스왑 실행 드라이버	아니요 설정 안 함			
	하위 시스템 /SUBSYSTEM 옵션을 사용하면 운영 체	제에서 .exe 파일을 실행하는 방법을 지시할 수	있습니다	. 선택한 하위 /	시스_
		확인	취소	적용((A)

* 실행파일의 위치

